



Quantum - Кубок Ладоги 2017

Приозерск – Лахденпохья - Сортавала - Валаам - Приозерск

22 июля – 30 июля

План регаты

Дата	Расписание	Ночёвка после финиша
22 июля суббота	День приезда. Яхт-клуб «Лагуна» Спуск яхт на воду. 16.00 - 20.00 Мандатная комиссия. Инспекция яхт	г. Приозерск (25-26.06.2016) 1. Гостиница Кексгольм +79522225157 www.kexholm.ru 2. Гостиница Корела +7 8137937154 www.korelahotel.ru 3. Гостиница Гранат http://granat-priozersk.ru/ 4. Гостиница "Уют" 8 911 233 0805 https://vk.com/club23027002 Не позднее 1 июля будет опубликована информация о возможности размещения в гостевых домиках яхт-клуба Лагуна.
23 июля воскресенье	9.00 – 10.00 Мандатная комиссия 10.30 Открытие регаты 11.00 Собрание капитанов 12.00 Портовая гонка № 1, по окончании старт гонки №2 Приозерск - Лахденпохья (40м.м.)	
24 июля понедельник	12.00 Портовые гонки №3, №4 20.00 Старт гонки №5 Лахденпохья – Сортавала (100м.м.)	г. Лахденпохья (30.06-01.07.2016) 1. Гостиница Карлен/Рундучок +78145022135,22876 2. Eco guest house +79210185415 Денис www.econetspb.com 3. Гостиничный комплекс Яккимваара http://jakkimvaara.ru/ Телефоны: +7(81450) 2-24-55, +7(81450) 2-27-41, +7(921) 013-72-03
25 июля вторник	Финиш гонки №5	г. Сортавала (27-30.06.2016) 1. Дача Винтера +79210129046, +78143044714 www.dachawintera.ru 2. Отель Пийпун Пиха +78143045110 http://www.kolmaskarelia.ru/ 3. Guest House Raja www.booking.com 4. Гостиница Сеурахуоне +78143045741 5. Гостиница Kaunis +78143024912 www.hotelkaunis.ru 6. Хостел LÄMPÖ http://lampohostel.ru/index.php/ru/ Тел.: +7 (921) 953-00-17 7. Гостевой дом "KODIKAS" http://kodikas.ucoz.ru/ тел +7 921 223 77 27 Наталья
26 июля среда	12.00 Портовые гонки №6,7,8 19.00 Фуршет-пикник	
27 июля четверг	10.00 Гонка № 9 Сортавала - Валаам (20 м.м.) 17.00 Гонка № 10 Валаам - Сортавала (20 м.м.)	
28 июля пятница	11.00 Старт гонки №11 Сортавала – Приозерск (60м.м.)	
29 июля суббота	Резервный день для портовых гонок (старт не позже 13.00) Подъём яхт. Закрытие регаты. Отъезд участников	

Расписание портовых гонок и их порядок может быть изменен в зависимости от условий

